

Designing Games Training : For Indoor And Outdoor Program

Tuntutan untuk memberikan yang terbaik kepada peserta training, membuat Trainer dan/atau Designer modul pelatihan berusaha menyajikan materi dengan variasi metode pengajaran.

Salah satu yang menjadi favorit peserta adalah jika dalam pelatihan , ditampilkan metode pengajaran dengan menggunakan Games.

Permasalahan yang ada pada Trainer dan/atau Designer modul pelatihan adalah kesulitan bagaimana cara membuat sebuah games Training yang tepat sasaran, serta bagaimana proses pembuatan games training tersebut.

Melalui pelatihan ini, peserta akan langsung berlatih merancang sebuah games training berdasarkan sasaran yang diinginkan dari sebuah modul. Diawali dengan membuka sisi kreativitas diri peserta, agar dapat melihat sesuatu hal dari perspektif yang berbeda dari selama ini yang dilakukan.

Trainer: Adi Wijaksana, Drs.Psi, CH, CHT

WAKTU PELAKSANAAN

16 - 17 September 2027

09:00 - 17:00 WIB

TEMPAT PELATIHAN

Location: Kuretakeso Hotel - Kemang / Best Western Premier - Cawang / The Aryaduta Hotel Semanggi

Harga

Group Price: Rp 5.350.000
Full Fare: Rp 5.950.000

**) Harga di atas tidak dikenakan PPN 11%, sudah termasuk makan siang, snack, sertifikat, dan modul.*

Dilengkapi dengan latihan dan diskusi untuk menjembatani konsep dengan aplikasi praktisnya di lapangan. Pelatihan ini akan bersifat :

1. **Praktikal** karena dilengkapi dengan aktivitas dikelas sebagai bentuk mini dari kehidupan nyata di pekerjaan.

2. **Inspiratif** dimana peserta mendapatkan sebuah pembelajaran dari kegiatan kelas yang dilakukan dan mengkaitkannya dengan kehidupan kerja nyata.
3. **Enjoy**dengan penedekatan yang fun, atraktif, serta pelibatan aktif peserta dalam menjalankan metode pengajaran yang diberikan.

Sasaran Pelatihan

Diharapkan setelah mengikuti pelatihan, peserta akan mampu untuk :

- Memahami pentingnya Games sebagai salah satu metode pengajaran yang fun, inspiring dan tepat sasaran.
- Mencocokkan kebutuhan Users dengan perancangan games training.
- Menjadi orang yang kreatif dalam merancang games training
- Membuat dan menjalankan games training secara efektif

Outline Materi

1. Macam-macam metode pengajaran (manfaat dan keterbatasannya)
2. Kapan games training diperlukan ?
3. Fungsi Games dalam proses pembelajaran (indoor atau outdoor activity)
4. Apakah anda trainer yang kreatif ?
5. Membuka blocking pikiran
6. Teknik membangun kreatifitas diri melalui teknik berpikir kreatif : Lateral thinking, random words, check listing, six thinking had, dll.
7. Kreativitas dalam perancangan sebuah games training
8. Tahapan Perancangandan pembuatan sebuah Games Training
9. Persyaratan membuat games training
10. Tips menjalankan instruksi games training
11. Praktek (Skills Practice) menjalankan games training

Metode Pelatihan

- Sharing knowledge
- Group Discussion : permasalahan di pekerjaan dan sharing untuk menemukan solusi
- Simulasi &Role play
- Presentasi tugas

Peserta

Semua orang yang melibatkan dirinya dalam proses perancangan dan pengembangan modul pelatihan (HRD, Internal Trainer , Internal Module Designer ataupun Users)

Durasi Pelatihan

Dua hari (08:30 – 16.00 WIB)

Tata Ruang dan Perlengkapan Pelatihan

- Lay-out Ruang : Round Table per kelompok (1 round table dengan 5 kursi)
- Round table disediakan untuk setiap kelompok
- Flip chart dan spidol sejumlah kelompok

Instruktur Pelatihan

Adi Wijaksana, Drs.Psi, CH, CHT

Lebih 25 tahun pengalaman professional, dalam mengembangkan pendekatan membangun kepabilitas diri yang digunakan untuk membantu kliennya.

Berlatar belakang pendidikan Psikologi – Universitas Indonesia, mengawali karir sebagai praktisioner selama lebih 12 tahun di bidang Human Resource. Adi mempunyai keterampilan yang baik dalam pengembangan HRD yang dimulai dengan proses identifikasi kebutuhan organisasi hingga mengevaluasi program pengembangan karyawan. Kemudian menggeluti dunia konsultansi hingga saat ini untuk memberikan pengalamannya dalam membantu pengembangan karyawan di klien.

Sebagai Konsultan HR, banyak membantu klien dari berbagai latar belakang industri dan jasa baik perusahaan nasional maupun multinational, dengan melakukan proses perbaikan dan penguatan organisasi dan performance individu melalui kegiatan konsultansi dan program training.

Klien-Klien yang telah dibantu, antara lain : Bank Mandiri, BII-Maybank, BCA Learning Center, Yamaha Part Manufacturing Indonesia, MPM-Rent, Suzuki Finance, U-Finance, Changsin Indonesia, Harsono Strategic Consulting, Gramedia Printing, Sayap Mas Utama, Minamas, Sharprindo Dinamika Prima, MSIG, Sanofi-Aventis Indonesia, BPPT, Icon Plus, dll.

Sertifikasi:

- Certified NLP Practitioner (Richard Bandler)
- Certified Hypnotist (IBH)
- Certified Hypnotherapist (CHT) – IBH
- Think on Your Feet Certification – SIM (SIN)
- Belbin Team Role Accreditation – Bernie (UK)
- Certified Targeted Selection – DDI

CONTACT US

Operational Office

ILP CENTER 2nd Floor R19, Jl. Raya Pasar Minggu 39A, Jakarta Selatan

Phone

+62 813-8834-2078

Email

regtraining@valueconsulttraining.com

Website

www.valueconsulttraining.com